

Teorie algoritmů — 9. týden

Marie Demlová

<http://math.feld.cvut.cz/en/people/demlova>

14. 4. 2026

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Vrcholové pokrytí

Úloha: Je dán prostý neorientovaný graf $G = (V, E)$ bez smyček a číslo k .

Otázka: Existuje v grafu G vrcholové pokrytí o k vrcholech?

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Tvrzení.

Platí

nezávislé množiny \triangleleft_p vrcholové pokrytí.

Důsledek.

Protože problém vrcholového pokrytí patří do \mathcal{NP} , je to také \mathcal{NP} úplná úloha.

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Existence hamiltonovského cyklu

Úloha: Je dán orientovaný graf G .

Otázka: Existuje v grafu G hamiltonovský cyklus? (Jinými slovy, existuje v grafu G cyklus procházející všemi vrcholy?)

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Tvrzení.

Platí

vrcholové pokrytí \triangleleft_p existence hamiltonovského cyklu.

Důsledek.

Protože problém existence hamiltonovského cyklu patří do \mathcal{NP} , je to také \mathcal{NP} úplná úloha.

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Tvrzení.

Platí

existence hamiltonovské kružnice \triangleleft_p problém obchodního cestujícího.

Důsledek.

Protože problém obchodního cestujícího patří do \mathcal{NP} , je to také \mathcal{NP} úplná úloha.

Další \mathcal{NP} úplné úlohy

Tvrzení.

Platí

orientovaná hamilt. cesta \triangleleft_p nejdelší (nejkratší) orient. cesta.

Důsledek.

Protože úloha nejdelší (nejkratší) orientované cesty patří do \mathcal{NP} , je to také \mathcal{NP} úplná úloha.

Silně \mathcal{NP} -úplné úlohy

Příklad – celočíselný problém batohu.

Jsou dána kladná přirozená čísla a_1, a_2, \dots, a_n a K .

Otázka. Existují celá čísla x_1, x_2, \dots, x_n taková, že $x_i \geq 0$ pro každé i a platí

$$\sum_{i=1}^n x_i a_i = K.$$

Existuje algoritmus, který řeší celočíselný problém batohu v čase $\mathcal{O}(nK)$.

Silně \mathcal{NP} -úplné úlohy

Číslo instance I , značíme ho $num(I)$, je největší číslo, které se v dané instanci vyskytuje.

Úloha \mathcal{U} je **silně \mathcal{NP} -úplná**, jestliže existuje polynom $p(n)$ pro který je úloha, omezíme-li se pouze na instance I s $num(I) \leq p(n)$, stále \mathcal{NP} -úplná.

- ▶ Problém klik, problém existence hamiltonovské kružnice/cyklu, TSP jsou silně \mathcal{NP} -úplné úlohy.
- ▶ Subsetsum, problém batohu, dělení kořisti nejsou silně \mathcal{NP} -úplné úlohy.

Pseudopolynomiální algoritmus

Algoritmus \mathcal{A} je **pseudopolynomiální**, jestliže existuje polynom p takový, že \mathcal{A} řeší úlohu v čase $\mathcal{O}(p(n, \text{num}(I)))$.

Tvrzení.

Kdyby pro některou silně \mathcal{NP} -úplnou úlohu existoval pseudopolynomiální algoritmus, který ji řeší, tak $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$.

Heuristiky

Heuristika pro vrcholové pokrytí — 1.

Vstup: Neorientovaný graf $G = (V, E)$. Výstup: Vrcholové pokrytí C grafu G .

```
begin
   $C := \emptyset$ 
  while  $E \neq \emptyset$  do
    vyber vrchol  $v$  s největším stupněm
     $C := C \cup \{v\}$ 
    odstraň z  $E$  hrany incidentní s  $v$ 
  end
  return  $C$ 
```

Heuristiky a aproximační algoritmy

Heuristika pro vrcholové pokrytí — 2.

Vstup: Neorientovaný graf $G = (V, E)$. Výstup: Vrcholové pokrytí C grafu G .

```
begin
   $C := \emptyset$ 
  while  $E \neq \emptyset$  do
    vyber hranu  $\{u, v\}$ 
     $C := C \cup \{u, v\}$ 
    odstraň z  $E$  všechny hrany incidentní s vrcholy  $u, v$ 
end
return  $C$ 
```

Heuristiky a aproximační algoritmy

Tvrzení.

Označme C_{min} vrcholové pokrytí G s nejmenším počtem vrcholů.
Pak druhá heuristika najde vrcholové pokrytí C takové, že

$$|C| \leq 2 |C_{min}|.$$

Přípustné řešení, které dostaneme některým heuristickým algoritmem, může být „velmi daleko“ od optima.

Příklad: Algoritmus sekvenčního barvení.

Aproximační algoritmy

Definice.

Je dána optimalizační úloha \mathcal{U} s účelovou funkcí c . Polynomiální algoritmus \mathcal{A} je **aproximační algoritmus** pro \mathcal{U} , jestliže existuje reálné číslo R tak, že pro každou instanci I algoritmus \mathcal{A} najde přípustné řešení $\mathcal{A}(I)$ s hodnotou účelové funkce ne horší než R krát hodnota účelové funkce optimálního řešení.

Algoritmus \mathcal{A} se také nazývá **R -aproximační algoritmus**.

Heuristiky a aproximační algoritmy

Tvrzení.

Kdyby existovala konstanta R a polynomiální R -aproximační algoritmus \mathcal{A} pro úlohu TSP, pak

$$\mathcal{P} = \mathcal{NP}.$$

Věta.

Když se omezíme pouze na instance TSP, které splňují trojúhelníkovou nerovnost, pak existuje 2-aproximační algoritmus řešící tyto instance.